



CHALLENGE FUTSAL - CATEGORIE U.11

Date : Samedi 21 Décembre 2019

POULE 8

Plateau 1

LA PRIMAUBE

Responsable plateau :

Horaires		Scores				Arbitrages
14H00	LUC PRIMAUBE 5				LUC PRIMAUBE 6	RODEZ 3
14H12	RODEZ 3				RODEZ 4	LUC PRIMAUBE 5
14H24	LUC PRIMAUBE 5				RIVES DU LOT 2	RODEZ 4
14H36	LUC PRIMAUBE 6				RODEZ 3	RIVES DU LOT 2
14H48	RODEZ 4				RIVES DU LOT 2	RODEZ 3
15H00	LUC PRIMAUBE 5				RODEZ 3	RIVES DU LOT 3
15H12	RIVES DU LOT 2				RIVES DU LOT 3	JS BASSIN 3
15H24	J.S. BASSIN 3				RODEZ 5	RIVES DU LOT 2
15H36	RODEZ 3				J.S. BASSIN 2	LUC PRIMAUBE 6
15H48	RODEZ 4				LUC PRIMAUBE 5	JS BASSIN 2
16H00	LUC PRIMAUBE 6				RIVES DU LOT 3	RODEZ 4
16H12	J.S. BASSIN 2				J.S. BASSIN 3	RIVES DU LOT 3
16H24	RODEZ 5				RODEZ 4	LUC PRIMAUBE 5
16H36	RIVES DU LOT 2				J.S. BASSIN 2	RODEZ 4
16H48	RIVES DU LOT 3				RODEZ 5	JS BASSIN 3
17H00	LUC PRIMAUBE 6				J.S. BASSIN 3	RODEZ 5
17H12	J.S. BASSIN 2				RODEZ 5	LUC PRIMAUBE 6
17H24	J.S. BASSIN 3				RIVES DU LOT 3	RODEZ 5

Temps de jeu : 10 minutes en continu



CHALLENGE FUTSAL - CATEGORIE U.11

Date : **Dimanche 12 Janvier 2020**

POULE 8

Plateau 2

LIVINHAC

Responsable plateau :

Horaires		Scores				Arbitrages
9H00	LUC PRIMAUBE 5				J.S. BASSIN 2	RODEZ 4
9H12	RODEZ 4				RIVES DU LOT 3	LUC PRIMAUBE 5
9H24	LUC PRIMAUBE 5				J.S. BASSIN 3	RIVES DU LOT 3
9H36	J.S. BASSIN 2				RIVES DU LOT 3	RODEZ 4
9H48	RODEZ 4				J.S. BASSIN 3	LUC PRIMAUBE 6
10H00	LUC PRIMAUBE 6				J.S. BASSIN 2	RIVES DU LOT 3
10H12	LUC PRIMAUBE 5				RIVES DU LOT 3	JS BASSIN 3
10H24	RIVES DU LOT 2				J.S. BASSIN 3	LUC PRIMAUBE 6
10H36	LUC PRIMAUBE 6				RODEZ 4	RIVES DU LOT 2
10H48	RODEZ 3				RODEZ 5	JS BASSIN 2
11H00	RODEZ 4				J.S. BASSIN 2	LUC PRIMAUBE 5
11H12	RIVES DU LOT 2				RODEZ 5	JS BASSIN 2
11H24	RODEZ 3				RIVES DU LOT 3	RIVES DU LOT 2
11H36	LUC PRIMAUBE 5				RODEZ 5	RIVES DU LOT 3
11H48	LUC PRIMAUBE 6				RIVES DU LOT 2	RODEZ 3
12H00	RODEZ 3				J.S. BASSIN 3	LUC PRIMAUBE 5
12H12	LUC PRIMAUBE 6				RODEZ 5	RIVES DU LOT 2
12H24	RODEZ 3				RIVES DU LOT 2	LUC PRIMAUBE 6

Temps de jeu : 10 minutes en continu
