



EXEMPLE DE FESTYFOOT - U.9 et U.11

PRINCIPE AVEC 6 TERRAINS:

Pour la 1^{ère} mise en place, la Poule A commence à jouer alors que la Poule B est en attente. Puis, on inverse les poules de manière à ce que l'on obtienne une alternance avec un temps de jeu et un temps de repos entre les 2 poules.

A la fin de la rencontre, pour programmer les prochaines oppositions à l'intérieur d'une même poule, les équipes gagnantes montent d'un niveau vers la Ligue 1 et les équipes perdantes descendent d'un niveau vers la division inférieure. Les équipes bougent à l'intérieur de la poule mais ne changent pas de poule.

En cas d'égalité, l'équipe qui a marqué la première est déclarée vainqueur et s'il n'y a pas eu de buts c'est l'équipe qui venait de l'échelon inférieur qui est déclarée victorieuse.

En sachant, que le temps de jeu total pour les catégorie U.11 et U.9 est de 50 minutes, vous pouvez mettre en place 4 rotations de 12 minutes ou 5 rotations de 10 minutes. Ce qui fera, respectivement, 4 ou 5 matchs par équipes suivant votre organisation.

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6
	LIGUE 1 ou Champions League	LIGUE 2 ou Europa League	NATIONAL ou Coupe de France	NATIONAL 2 ou Cpe d'Occitanie	NATIONAL 3 ou Cpe d'Aveyron	REGIONAL 1 ou Cpe des Réserves
14H00 Match N°1 Poule A						
14H15 Match N°1 Poule B						
14H30 Match N°2 Poule A						
14H45 Match N°2 Poule B						
15H00 Match N°3 Poule A						
15H15 Match N°3 Poule B						
15H30 Match N°4 Poule A						
15H45 Match N°4 Poule B						
..... Match N°5 Poule A						
..... Match N°5 Poule B						