

Le Foot Animation (U.7 / U.9 / U.11)



> Les Catégories d'âge :

2019/2020

**U 6 / U 7
Foot à 4 (1GB + 3)**

2014* et 2013

**U 8 / U 9
Foot à 5 (1GB + 4)**

2012 et 2011

**U 10 / U 11
Foot à 8 (1GB+7)**

2010 et 2009

Je découvre

J'apprends à jouer à 5.....puis à 8

ECOLE PRIMAIRE

* Dés 5 ans révolus

> Catégorie U.7 / U.6 : La Découverte de la Pratique

L'ENFANT

- > Il est âgé de 5 ans / 6 ans,
- > Il est en classe de Grande Section de Maternelle / CP,
- > Il est enthousiaste,
- > Il est centré sur lui-même,
- > Il est doté d'une faible capacité de concentration,
- > Il découvre le club de football,
- > Il est en âge d'acquisition de l'équilibre et de la latéralisation,
- > Il est en pleine croissance : fragile,
- > Il se fatigue très vite, récupère très vite.

« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU COEUR DU JEU »

LA PRATIQUE

- > Foot à 4 (1GB + 3 Joueurs et 0 ou 1 remplaçant),
- > Les plateaux sont organisés géographiquement. Le Département est découpé en 6 secteurs (Villefrancois, Bassin, Ségala, Centre, Nord et Sud).
- > Une organisation type de plateau sera proposée avec l'enchaînement de rencontres et d'un défi (sportif ou éducatif) en milieu de matinée.
- > Temps de Jeu, défi compris, par équipe sur le plateau : 40 minutes.
- > Aire de Jeu en Foot à 4 : 15 à 20 m x 25 à 30 m (8 aires de jeu max. sur un terrain de Foot à 11).

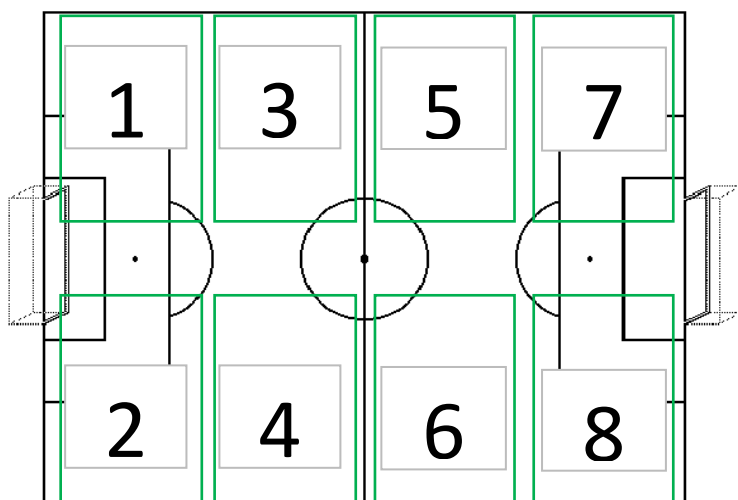
LES ACTIONS (Se référer au Calendrier Foot Animation pour les dates)

- > 1 Journée d'Accueil Portes Ouvertes
- > 8 Plateaux
- > 1 Noël des Foteux
- > 1 Journée Nationale

L'ORGANISATION DES PLATEAUX

- > Pratique en Foot à 4 (1GB + 3 Joueurs)
- > Plateau comportant 32 équipes maximum.
- > 8 aires de jeu max. sur un terrain de Foot à 11.
- > Faire des Poules de 4 équipes de préférences, sinon de 5 équipes.
- > Durée d'une rencontre : 10 minutes.
- > 3 rencontres + 1 Défi à programmer par équipe.
- > Le défi se faisant entre toutes les équipes de la Poule sur le même terrain.
- > Exemple d'organisation :

Poule de 4 Equipes		Poule de 5 Equipes	
A	B	A	B
C	D	C	D
A	C	E	A
Défi / Jeu		B	C
B	D	Défi / Jeu	
A	D	D	E
B	C	A	C
		B	E
		D	A



> Catégorie U.9 / U.8 : L'Apprentissage du Foot à 5

L'ENFANT

- > Il est âgé de 7 ans / 8 ans,
- > Il est en classe de CE1 / CE2,
- > Il est amoureux des jeux,
- > Il est enthousiaste,
- > Il est égocentrique : lui et les autres,
- > Il est en pleine croissance : fragile,
- > Il se fatigue très vite, récupère très vite,
- > Il a une concentration limitée.

« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU COEUR DU JEU »

LA PRATIQUE

- > Foot à 5 (1GB + 4 Joueurs et 1 ou 2 remplaçants),
- > Les plateaux sont organisés géographiquement. Le Département est découpé en 6 secteurs (Villefrancois, Bassin, Ségala, Centre, Nord et Sud).
- > Une organisation type de plateau sera proposée avec l'enchaînement de rencontres et d'un défi (sportif ou éducatif) en milieu de matinée.
- > Temps de Jeu, défi compris, par équipe sur le plateau : 50 minutes.
- > Aire de Jeu en Foot à 5 : 25 à 30 m x 35 à 40 m (5 aires de jeu max. sur un terrain de Foot à 11).

LES ACTIONS (Se référer au Calendrier Foot Animation pour les dates)

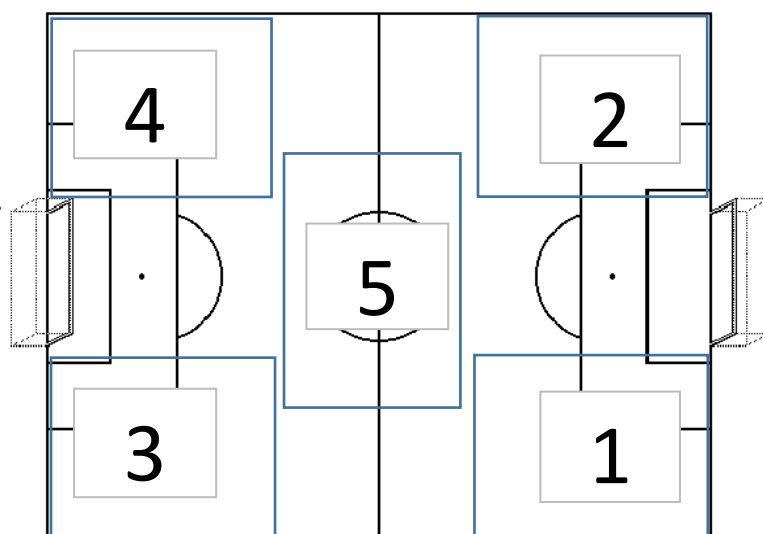
- > 1 Journée d'Accueil Portes Ouvertes
- > 8 Plateaux dont 2 Festi-Foot
- > 2 Inter – Clubs
- > 1 Noël des Foteux
- > 1 Journée Nationale

L'ORGANISATION DES PLATEAUX

- > Pratique en Foot à 5 (1 GB + 4 Joueurs)
- > Plateau comportant 25 équipes maximum.
- > 5 aires de jeu max. sur un terrain de Foot à 11.
- > Faire des Poules de 4 équipes de préférences, sinon de 5 équipes.
- > Durée d'une rencontre : 12 minutes.
- > 3 rencontres + 1 Défi à programmer par équipe.
- > Le défi se faisant entre toutes les équipes de la Poule sur le même terrain.

> Exemple d'organisation :

Poule de 4 Equipes		Poule de 5 Equipes	
A	B	A	B
C	D	C	D
A	C	E	A
Défi / Jeu		B	C
B	D	Défi / Jeu	
A	D	D	E
B	C	A	C
		B	E
		D	A

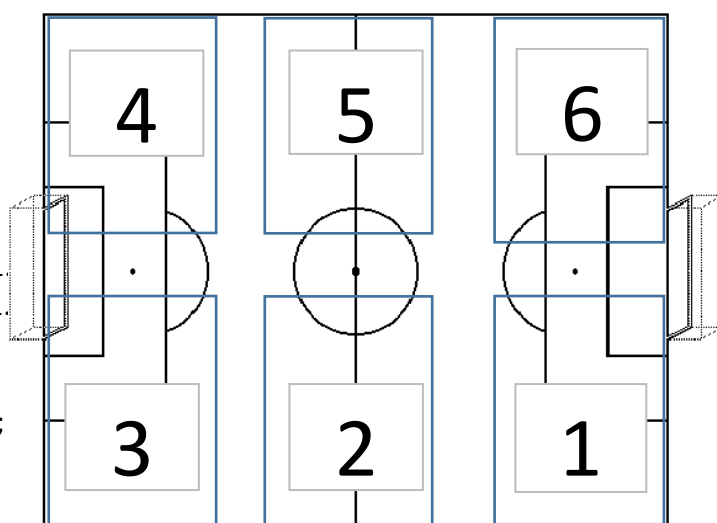


L'ORGANISATION DES FESTI-FOOT

- > Proposer une animation festive et ludique en rassemblant de nombreuses équipes et en utilisant le système de « Montée / Descente ».
- > 6 aires de jeu de 25m x 30m par terrain de Foot à 11.
- > 24 équipes maximum, si un seul terrain de Foot à 11.
- > 2 Poules de « niveau » qui alternent 1 temps de jeu et 1 temps de repos. Si la Poule A joue, la Poule B est supportrice. Puis, c'est au tour de la Poule B de jouer ; la Poule A devenant supportrice.

L'ORGANISATION DES INTERCLUBS

> Une information sur l'organisation des InterClubs sera communiquée ultérieurement car les inscriptions de nombreux clubs sont manquantes actuellement.





> Catégorie U.11 / U.10 : L'Apprentissage du Foot à 8

L'ENFANT

- > Il est âgé de 9 ans / 10 ans,
- > Il est en classe de CM1 / CM2,
- > Il est curieux,
- > Il a une volonté d'apprendre,
- > Il est altruiste : regard tourné vers les autres,
- > Il a besoin de s'affirmer,
- > Il est en capacité de raisonner sur des schémas collectifs simples,
- > Il acquiert ses premières responsabilités.

« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU COEUR DU JEU »

LA PRATIQUE

- > Foot à 8 (1GB + 7 Joueurs et 4 remplaçants max.) et Foot à 5 (1GB + 4 Joueurs et 1 à 5 remplaçants suivant les actions),
- > Les plateaux sont organisés, essentiellement, géographiquement. Le Département est découpé en 6 secteurs (Villefrancois, Bassin, Ségala, Centre, Nord et Sud). Cependant, il est possible de rencontrer des équipes des autres secteurs sur les Inter-Secteurs, sur le Challenge Départemental voir sur les Festi-Foot.
- > Une organisation type de plateau sera proposée avec l'enchaînement de rencontres et d'un défi technique (Challenge de Jonglerie).
- > Temps de Jeu, hors défi, par équipe sur le plateau : 50 minutes.
- > Aire de Jeu en Foot à 8 : ½ Terrain de Foot à 11.

LES ACTIONS (Se référer au Calendrier Foot Animation pour les dates)

- > 1 Journée d'Accueil Portes Ouvertes (Foot à 8)
- > 8 Plateaux avec 2 possibilités d'inscription pour les équipes :
 - * soit 8 Plateaux de Secteur toute l'année,
 - * soit 2 Plateaux de Secteur + 3 en Inter-Secteurs + 3 en Challenge Départemental (+ 1 Finale si qualification)
- > 2 Inter – Clubs
- > 1 Noël des Footeux (Foot à 5)
- > 2 Festi-Foot (Foot à 5)
- > 4 Futsal + 1 Finale si qualification (Foot à 5)
- > 1 Journée Nationale (Foot à 8)

LA GESTION ADMINISTRATIVE DES PLATEAUX

- > Elle sera assurée via FootClub et visible sur le site internet.
- > L'**inscription** des équipes et des responsables de catégories se fera donc **sur FootClub**.
- > Possibilité de mentionner des désidérata, lors de l'inscription des équipes sur FootClub, dans la rubrique « désidérata particuliers » (Horaire d'organisation de plateau, Dates libres, ...).
- > L'**organisation des plateaux** par les clubs sera désignée **sur FootClub** (Répartition aléatoire en début de saison comme pour les autres catégories).
- > **Possibilité de modifications** : Toute demande de changement (horaires, terrain...) doit être effectuée par le club organisateur, 10 jours avant le plateau (soit le mercredi avant minuit), directement via FootClub par le correspondant du Club, après accord des clubs participants -> Les mises à jour seront effectuées sur FootClub

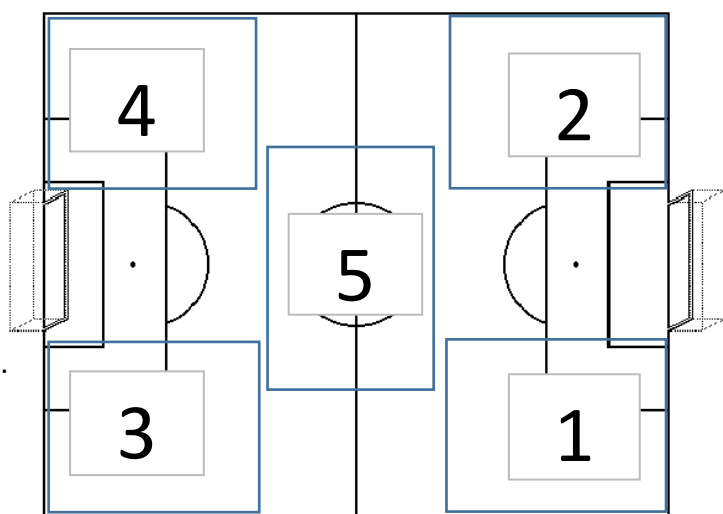


L'ORGANISATION DES PLATEAUX en FOOT à 8 (Secteurs et Inter- Secteurs)

- > Plateau comportant 8 équipes maximum.
- > Aire de Jeu en Foot à 8 : ½ Terrain de Foot à 11.
- > 3 rencontres + 1 Défi à programmer par équipe.
- > Temps de Jeu, hors défi, par équipe sur le plateau : 50 minutes.
- > La planification sera réalisée par le Pôle Foot Animation et accessible via le site internet du District.
- > Pour les Plateaux de secteur : la répartition des clubs se fait de façon géographique de manière à constituer 6 secteurs.
- > Pour les 3 Plateaux Inter-Secteurs : la répartition, sur les différents sites, se fait de manière à regrouper des équipes de différents secteurs pour diversifier les oppositions. Dans le souci d'équilibrer les déplacements, ces 3 Inter-Secteurs se déroulent, sur plusieurs sites, respectivement : 1 dans la zone Ouest, 1 dans la zone Centrale et 1 dans la zone Sud du Département.

L'ORGANISATION DES FESTI-FOOT en FOOT à 5

- > Proposer une animation festive et ludique en rassemblant de nombreuses équipes et en utilisant le système de « Montée / Descente ».
- > Organisation des rassemblements sur 2 niveaux (Confirmé ou Débutant) et possibilité de regrouper des équipes de différents secteurs.
- > 4 à 5 aires de jeu de 25 à 30 m x 35 à 40 m par terrain de Foot à 11.
- > 20 équipes maximum, si un seul terrain de Foot à 11.
- > 2 Poules de « niveau » qui alternent 1 temps de jeu et 1 temps de repos. Si la Poule A joue, la Poule B est supportrice. Puis, c'est au tour de la Poule B de jouer ; la Poule A devenant supportrice.



L'ORGANISATION DES INTERCLUBS

- > Une information sur l'organisation des InterClubs sera communiquée ultérieurement car les inscriptions de nombreux clubs sont manquantes actuellement.

L'ORGANISATION DU CHALLENGE CONSEIL DEPARTEMENTAL en FOOT à 8

- > Le règlement et l'organisation sera communiquée ultérieurement en fonction du nombre d'équipes participantes.
- > Ce challenge se déroulera en 2 temps :
 - 1^{ère} phase par poules « géographiques ».
 - 2^{ème} phase : Finale Départementale pour 16 équipes qualifiées.