



Futsal

Présentation aux joueurs

Concours Espoirs du Futsal

L'avenir du futsal commence ici !

U14-U15 / Garçons et Filles



Contenu



Futsal

1.

Description du concours

2.

Les différentes phases du concours

3.

Présentation des tests techniques

4.

Présentation du 3C3 Futsal

5.

Présentation des matchs Futsal 5C5

6.

La grille d'analyse à renseigner

7.

Documents utiles

Description du concours



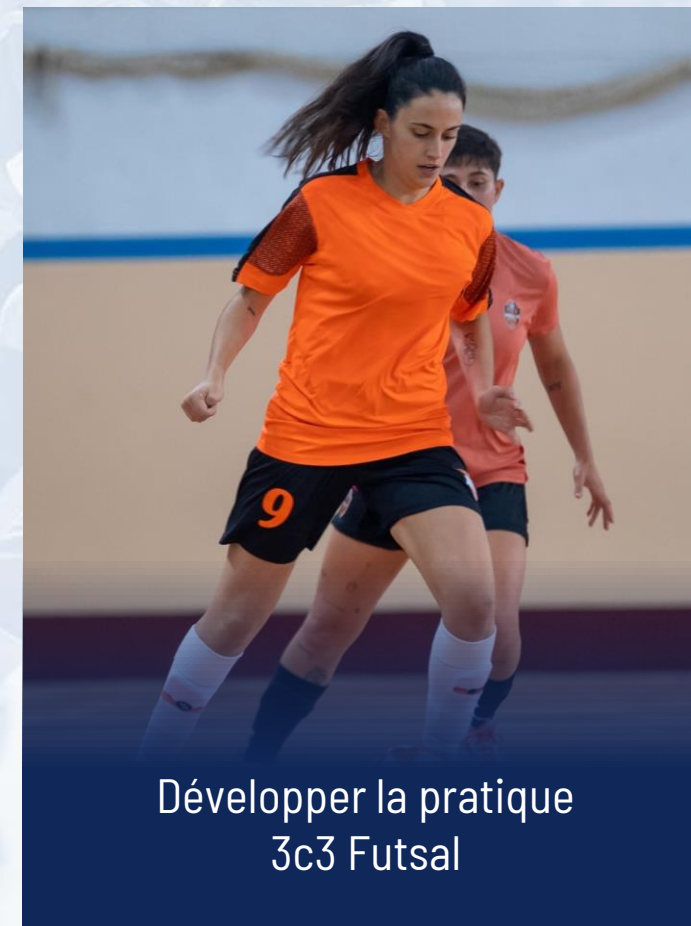
Futsal



Concours Espoirs du Futsal – vidéo promotionnelle



Pourquoi ce concours ?

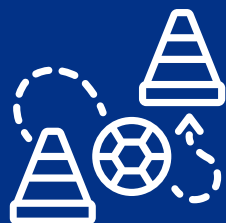


Le Concours Espoir du Futsal

Public concerné : U14/U15



Le Concours Espoir du Futsal est composé de 4 épreuves au total:



Des tests
techniques



Un tournoi de
3c3 Futsal



Des matchs
de Futsal



Programme Éducatif
Fédéral

Les 4 épreuves



Des tests techniques



4 tests techniques



Système d'évaluation des performances



Un tournoi de 3C3 Futsal



Tournoi de 3C3 Futsal
Les équipes changent à chaque match



Évaluation de la performance individuelle dans un collectif



Des matchs de Futsal



Matchs de Futsal en 5C5



Évaluation globale de l'individu sur 4 facteurs de la performance



Programme Éducatif Fédéral



Une évaluation éducative



Des questions sur les Règles de Jeu et les Règles de Vie

Les différentes phases du concours



Futsal

Organisation des différentes phases



Des tests techniques



Un tournoi de 3v3 Futsal



Des matchs de Futsal



Les notes aux 3 épreuves s'additionnent pour donner la note individuelle de chaque joueur.

Cette note globale détermine le classement des joueurs.

À chaque étape, les joueurs les plus performants accèdent au tour suivant. Les meilleurs participeront à une finale nationale à Clairefontaine.



Finale **nationale**



Tour **régional** du concours



Tour **départemental** du concours



Premier tour en **clubs**

Calendrier prévisionnel



Présentation des tests techniques



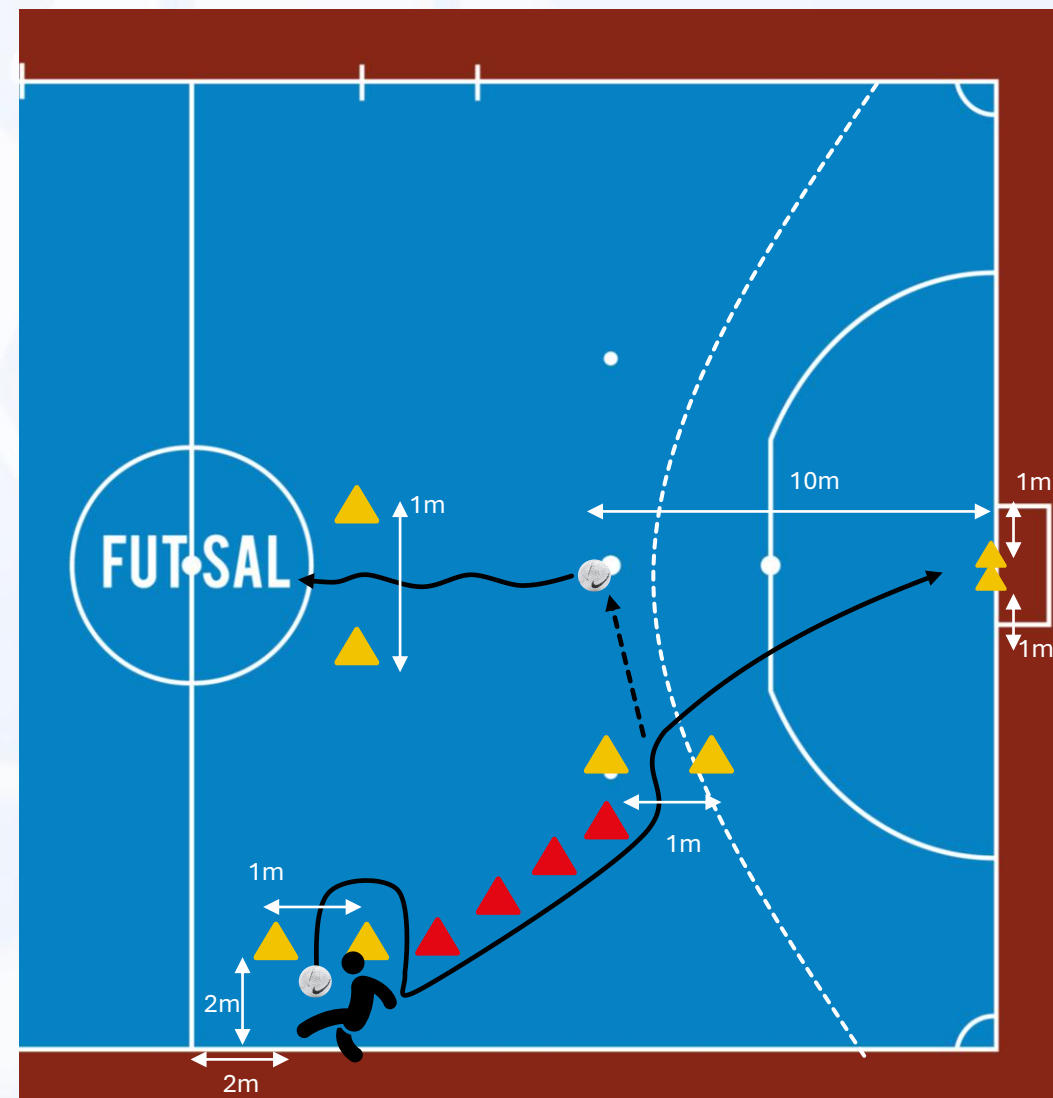
Poste « AILIER »



Mise en place du test

Poste « AILIER »

- 1 Départ avec ballon derrière la ligne de touche au niveau de la première porte.
 - 2 Traverser la porte jaune et reculer en conduite semelle derrière les plots rouges.
 - 3 Conduire la balle de la semelle avec minimum 3 touches de balle puis entrer dans la seconde porte jaune en poussant le ballon pour enchaîner sur une frappe dans le but.
 - 4 Après la frappe sprinter vers le ballon positionné aux 9m et conduire le ballon entre la dernière porte.
- Le chronomètre s'arrête quand le joueur franchit la dernière porte en conduite de balle.



Barème

Poste « AILIER »

Malus



+2 secondes

→ Tir non cadré ou mannequin touché

+1 seconde

→ Erreur sur la conduite de balle

+1 seconde

→ Coupelle touchée



Poste « PIVOT »



Barème

Poste « PIVOT »

Malus



+2 secondes

→ Tir non cadré ou mannequin touché

+1 seconde

→ Tir hors de la zone

+1 seconde

→ Coupelle touchée



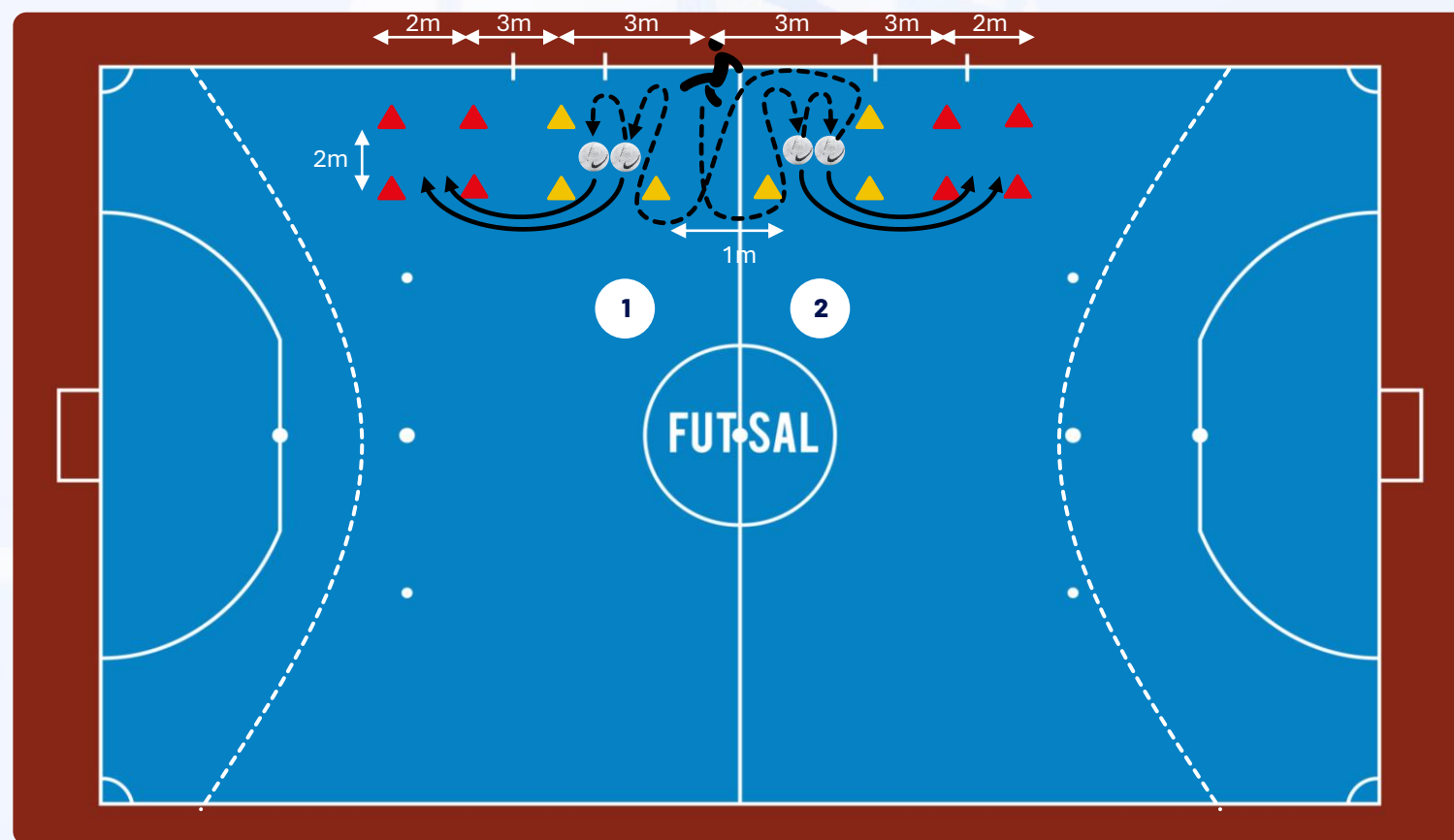
Poste « MENEUR CÔTÉ »



Mise en place du test

Poste « MENEUR CÔTÉ »

- 1 Départ sans ballon au centre du terrain, derrière la ligne de touche.
 - 2 Sprint entre les portes jaunes pour contourner un des 2 plots, reculer derrière la ligne de touche puis avancer vers un premier ballon et effectuer une passe parallèle à mi-hauteur à destination de la zone délimitée par les coupelles rouges.
 - 3 Reculer derrière la ligne de touche avant de jouer le second ballon.
 - 4 Sprinter vers la porte puis reculer derrière la ligne de touche avant d'enchaîner sur la même chose de l'autre côté du terrain.
En tout, 4 ballons sont joués.
- Le chronomètre s'arrête quand la passe du 4ème ballon atterrit.



Barème

Poste « MENEUR CÔTÉ »

Malus



+2 secondes

→ Passe atterrit en dehors de la zone

+2 secondes

→ Ballon sort en touche



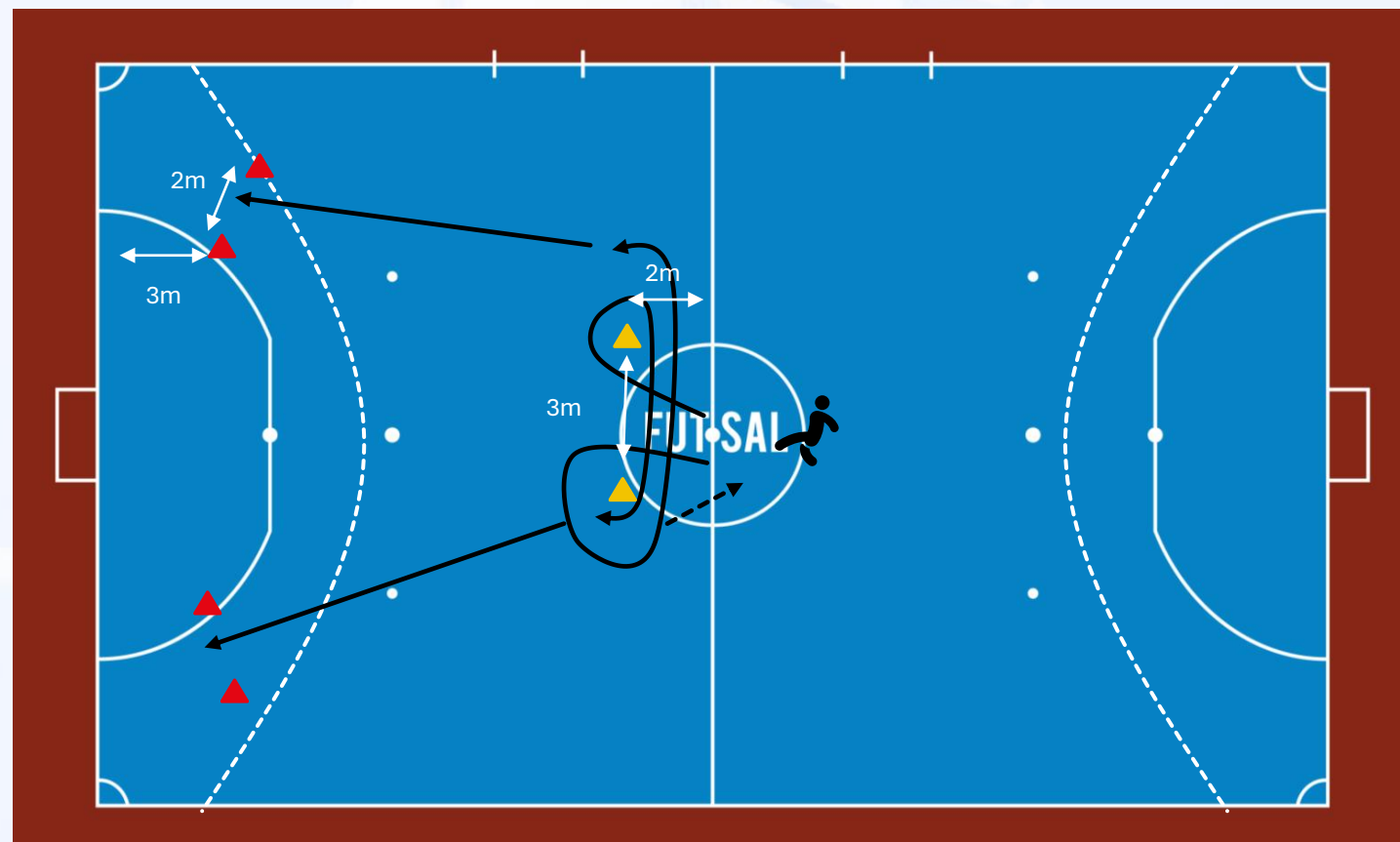
Poste « MENEUR AXE »



Mise en place du test

Poste « MENEUR AXE »

- 1 Départ avec ballon de la ligne médiane
 - 2 Faire le tour d'un des plots par l'intérieur puis le tour de l'autre par l'extérieur pour s'ouvrir une fenêtre de passe sur une porte rouge.
 - 3 Passer le ballon dans la porte avec le pied correspondant au côté de la porte.
 - 4 Récupérer le second ballon positionné au milieu de terrain et effectuer le même cheminement mais de l'autre côté.
- Le chronomètre s'arrête quand le second ballon a dépassé la hauteur de la porte.



Barème

Poste « MENEUR AXE »

Malus



+2 secondes

→ Porte ratée

+1 secondes

→ Coupelle touchée

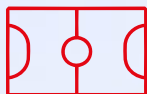


Présentation Epreuve du Futsal en 3c3



Futsal

Ce qu'il faut savoir



Se joue à 3 contre 3 sur un terrain de Futsal/ Handball.



Les deux équipes attaquent le même but.



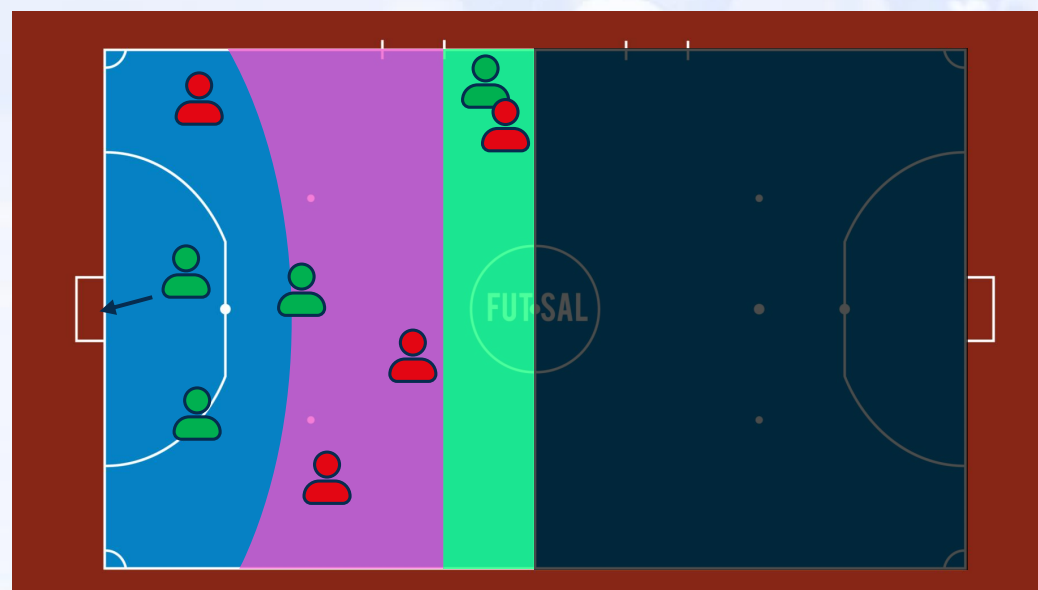
1 joueur par équipe devient gardien quand son équipe n'a pas le ballon. Il peut changer à chaque nouvelle action.



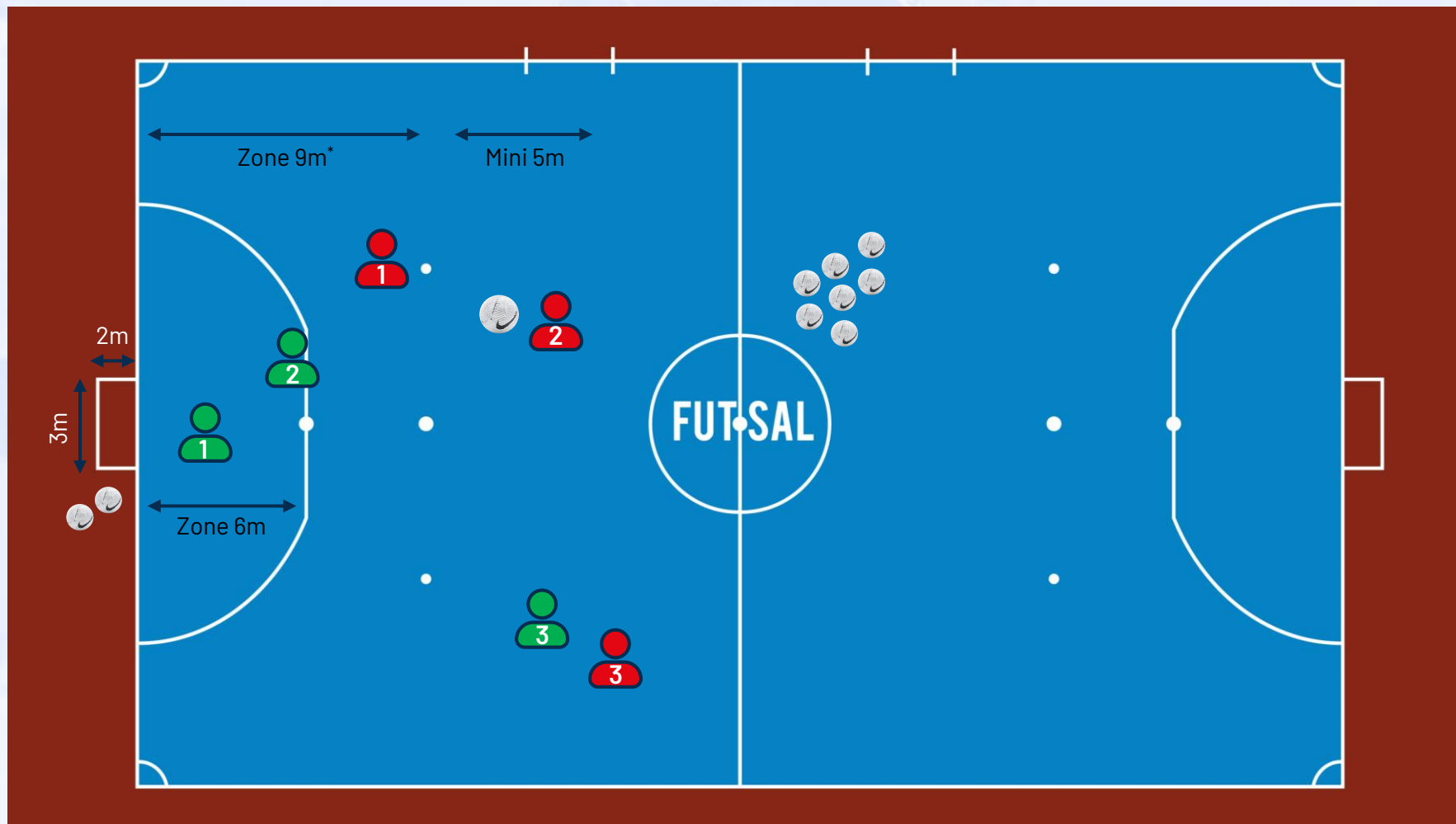
A la récupération du ballon, les défenseurs deviennent attaquants en ressortant le ballon de la zone de finition (zone bleue) (9m).



Le ou les remplaçant(s) attendent dans la zone de changement (zone verte).



Le terrain de jeu



*La zone des 9m correspond au tracé en pointillés de handball.

Règles du jeu

Ballon - Effectif - GDB



Ballon de Futsal T4
(ou adapté à la catégorie pour les plus jeunes)



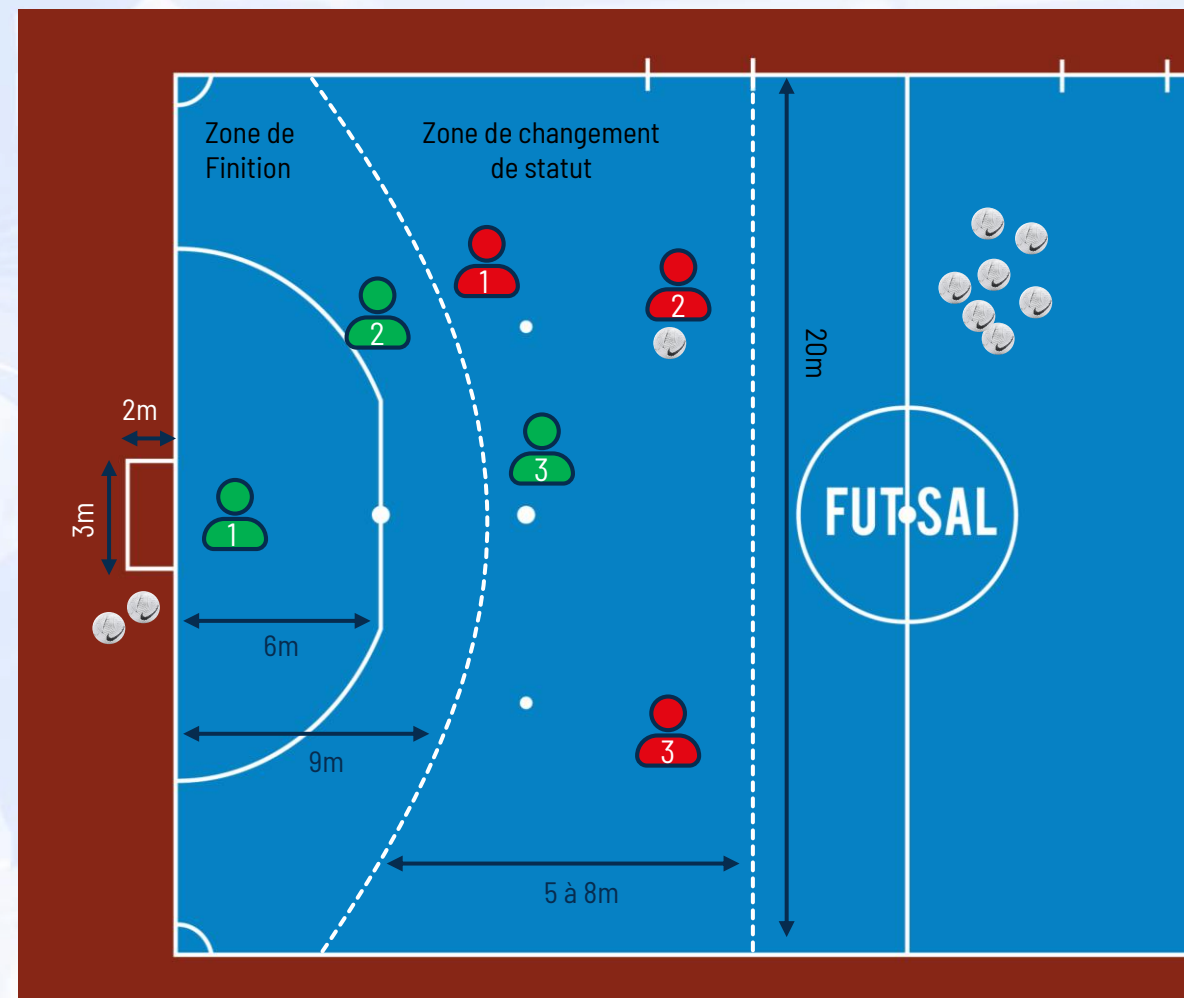
L'équipe qui gagne le tirage au sort obtient
l'engagement qui s'effectue dans la zone
« Changement de Statut »
(au-delà ligne des 9m) avec joueur(se)s adverse(s)
à 3m minimum.



Equipe composée de 3 joueur(se)s
+ 1 à 2 suppléants maximum.



Gardien de But:
Possibilité de prendre le ballon à la main dans
les 6m pour le joueur le plus proche de la ligne de but.



Règles du jeu

Remises en jeu – Fautes – Changement Statut



Toute faute engendre un coup-franc pour l'équipe. Ballon à l'endroit de l'infraction (sauf si dans la zone des 6m = pénalty à 6m).

Les fautes directes sont cumulées comme au futsal traditionnel.
Pénalty à 10m à partir de la 4^{ème} faute.



Sur touches/corners possibilité de rentrer en conduite de balle (et de frapper au but).

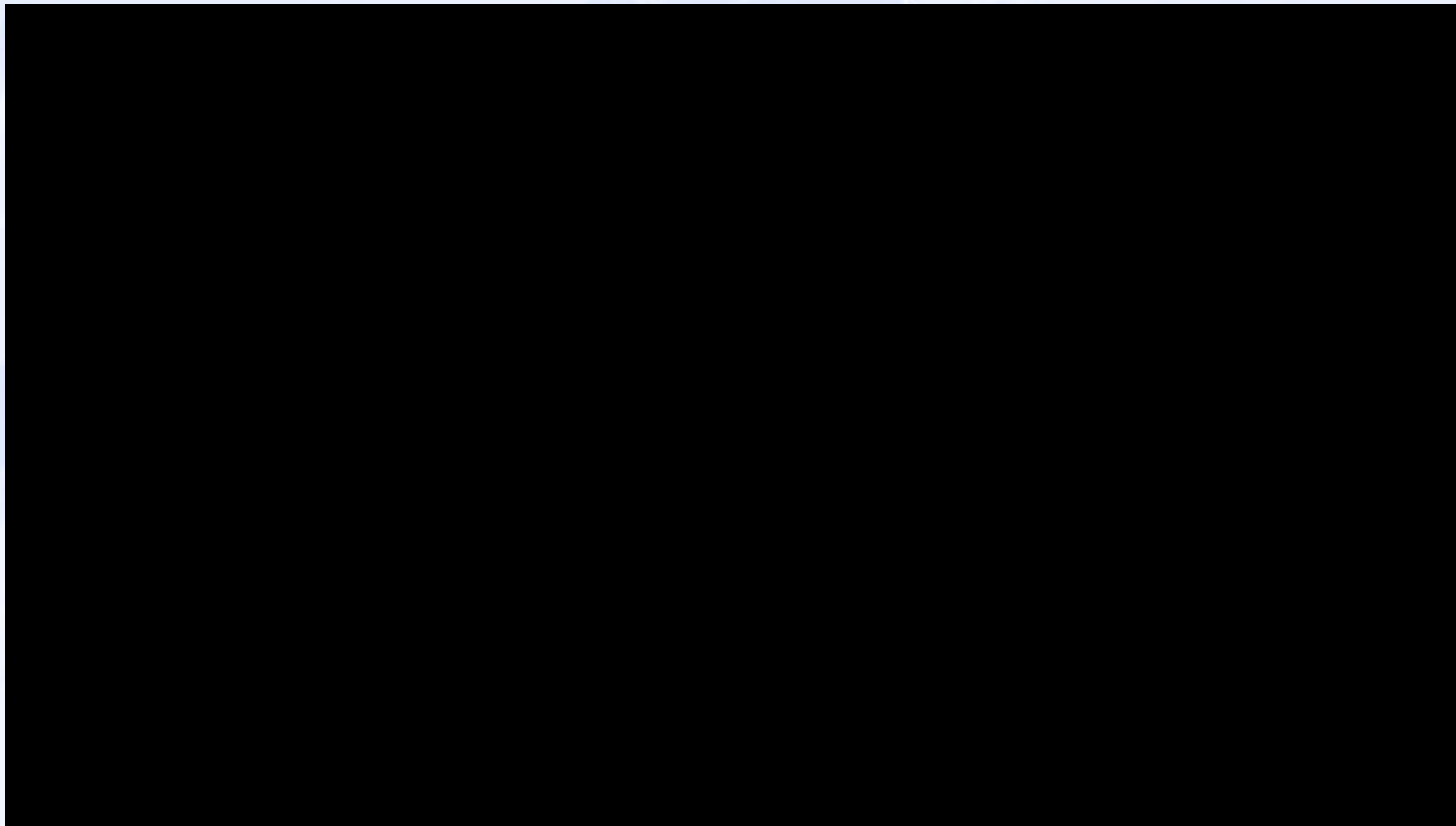
Pour toutes les remises en jeu → 4" pour jouer le ballon et adversaires à 3m.



On peut marquer de n'importe quel endroit du terrain.

But validé si l'équipe qui attaque a ressorti le ballon dans la « zone de changement de statut ».

Règlement



Règles du jeu

Format – Durée des matchs – Encadrement



Nombre..

de joueurs	d'équipes	de matchs / joueurs	d'encadrant(s) nécessaire(s)	Durée des matchs	Temps de jeu total par joueur
de 6 à 11	2 équipes de 3 à 5 joueurs	4 à 5 matchs max.	1 minimum	3 à 4 minutes maximum	30 à 40 minutes maximum
de 12 à 19	4 équipes de 3 à 5 joueurs	3 à 4 matchs max.	1 minimum	3 à 4 minutes maximum	27 à 36 minutes maximum
plus de 20	6 équipes de 3 à 5 joueurs	2 à 3 matchs max.	2 conseillés	3 à 4 minutes maximum	24 à 36 minutes maximum

Temps de jeu et nombre de matchs à adapter en fonction des catégories et du niveau.

Temps de récupération

- **intra-match** = 2' maximum ou 1 temps mort d'1 minute / équipe
- **inter-matches** = 1 temps d'une période maximum

Surface de Jeu

- **Profondeur**: 14 à 17m maximum
- **Largeur**: 15 à 20m maximum

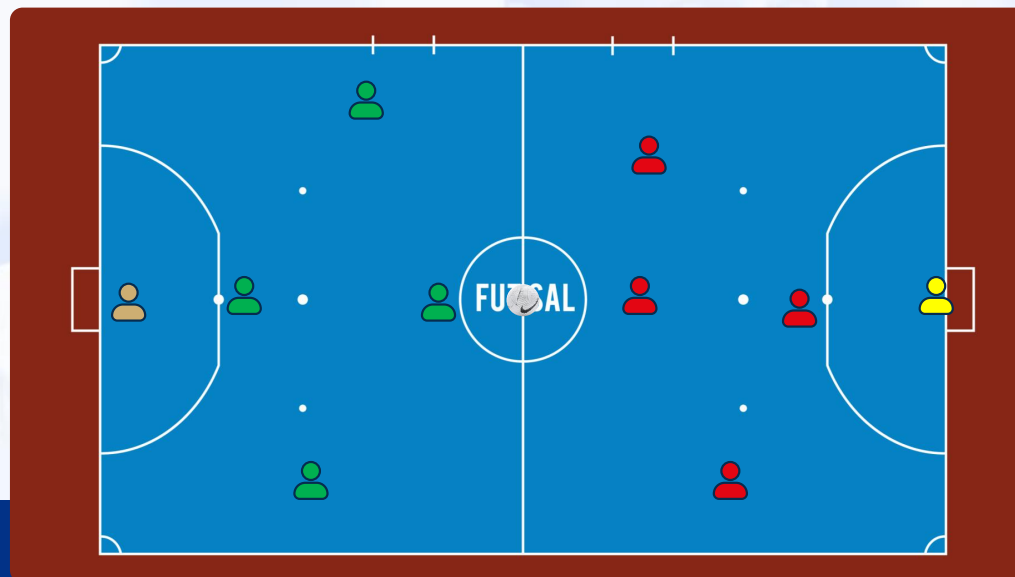


Présentation Epreuve du Futsal en 5c5



Futsal

Les rappels essentiels



5 joueurs dont 1 gardien
dans chaque équipe.



Loi du jeu
Futsal FIFA.



Les équipes restent identiques
tout au long du tournoi.

Grilles d'analyse et de résultats



Futsal

Attribution des points



Les tests techniques



20 points (4x5 points)
en fonction des temps
aux 4 tests techniques



Le tournoi de 3C3 Futsal



8 points
en fonction du nombre de
victoire(s) individuelle(s)



Les matchs de Futsal 5C5



12 points
en fonction des 5 appréciations
(4 critères observables
+ 1 critère quantitatif de victoire(s))



Le Quiz du PEF



10 points
en fonction des résultats
au Quiz PEF

Pour les défis techniques, les points sont attribués en fonction du rang de chaque joueur par rapport aux autres.
Le joueur ayant obtenu les meilleures performances obtient 5 points tandis que celui ayant obtenu les moins bonnes obtient 0 point.
(Uniquement pour phase nationale)



Futsal

Contacts:

Direction Technique Nationale

Fabrice Morel
fmorel@fff.fr

Ligue du Football Amateur

Sébastien Pessoa
spessoa@fff.fr